

Tidtaking - basisinformasjon

Oppsett av "tidtakeruret"

Vaktmesteren setter vanligvis opp tidtakeruret. Hvis ikke (f.eks. i Holmenhallen) er det bare å sette i stikkontakten i støpselet (luke i gulvet) og skru på antennen, så er tidtakeruret klart!

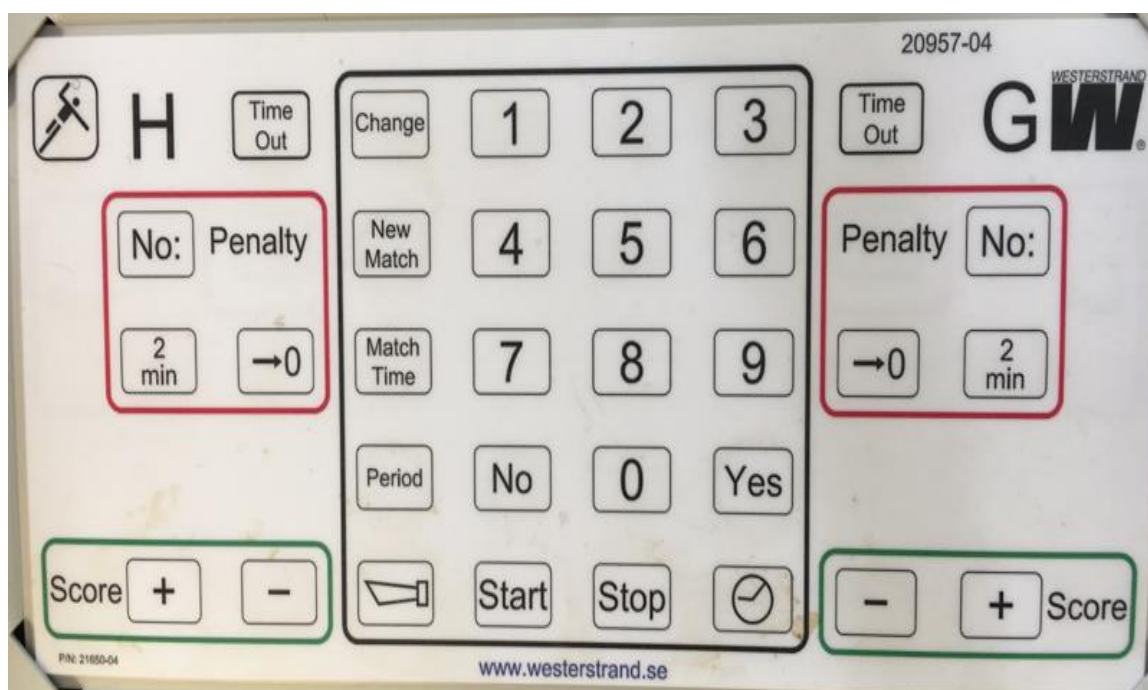
Tastatur for tidtakeruret

Nedfor ser du tastaturet for tidtakeruret. I overkant av tastaturet er det et display der enkelte spørsmål/meldinger kommer opp. Disse meldingene vises i avsnittet under med **Rød skrift**.

Tidtakeruret er delt i en hjemme og en bortside med klokken i midten. Ulike funksjoner er rammet inn med ulik farge:

- Svart felt: Tidtakeren/uret
- Rødt felt: 2-minutter
- Grønt felt: Måltavlen

I tillegg er det en TimeOut tast for hvert lag på hver side av tastaturet.



Generell informasjon/kjekt å vite:

- Sjekk at klokken er satt opp med riktig spille tid før kampstart.
- Klokken skal startes på signal fra dommer
- Klokken skal normalt kun stoppes ved 2-minutt, ved time-out eller ved signal fra dommer. (Men, oppdager sekretariatet noe galt kan de blåse i fløyta/trykke på hornet og tilkalle dommer.) Klokken skal startes igjen på signal fra dommer.
- Kun angripende lag/laget med kontroll på ballen kan be om å få time-out. Det grønne time-out-kortet skal leveres av lagleder til sekretariatet – kun når laget har kontroll på ballen. (Viktig å følge litt med når dere ser at en lagleder har tatt opp time-out kortet.)

De viktigste hendelsene/instruksene på tidtakeruret:

- Kommandoer du skal trykke: **svart tekst**
- Beskrivelse av hva som skal trykkes: *tekst i kursiv*

- Informasjon i displayet: **rødt skrift**

Oppstart av kamp:

New Match – **Ny Match N/J** – **Yes** – **Vänta... Handball** - **Yes**

Endre matchtid:

Match Time – **Match tid** – trykk periodetiden, f.eks. 20 - **Yes** – **Matchtid Uppräkning N/J?** - **Yes/No** (Både «Yes» og «No» kan velges: «Yes» hvis klokken skal telle oppover «No» hvis klokken skal telle nedover.)

2. periode:

Period – **Halvlek 2** – **Yes** - **Halvlek 2 Återstella tid N/J?** - **Yes**

Mål:

+ (Grønt felt: dersom det trykkes feil kan det lett korrigeres med minustasten)

2-minutter:

Stop – **2 min** - **Yes**

Timeout:

Horn – **Stop** – **TimeOut** – **Yes**

(Horn og stopp av klokken må skje tilnærmet samtidig – spesielt viktig å få stoppet klokka raskt i slutten av en periode!)